**ПРОГУЛКИ ПО МОСКВЕ**

**Обучающая историческая игра**

**Динамичная игра в торговлю недвижимостью на основе Монополии**

**2 – 6 игроков**

**Возраст: 8+**

Участники проекта: Дмитрий Бекбулатов (руководитель), 6б

 Виктор Петров, 6б

**В КОМПЛЕКТЕ:**

Игровая доска

Фишки

24 карточки собственника

Карточки «Шанс»

Карточки «Общественная казна»

Карточки «Вопросы на скорость»

Музеи

Игральные кубики

Пачка денег

**ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:**

1. Выбери одного человека, который будет читать правила игры вслух для всех игроков.

2. Каждый игрок получает по М1500. Остальные деньги остаются в коробке – это Банк.

3. Перемешай карточки «Шанс», «Общественная казна», «Ответь на вопрос» и положи их лицевой стороной вниз на поле.

4. Выбери банкира.

Банкир отвечает за:

- деньги в банке

- музеи

- карточки собственника

Банкир может участвовать в игре, но должен хранить свои деньги отдельно от банковского имущества.

5. Каждый игрок выбирает фишку и ставит ее на старт.

6. Положи 2 игровых кубика рядом с доской.

**ИГРА НАЧИНАЕТСЯ!**

**Как стать победителем**

Передвигайся по игровому полю и покупай как можно больше площадей. Чем большей собственностью ты владеешь, тем более высокую ренту ты получаешь. Если ты останешься последним игроком с деньгами, когда все остальные игроки обанкротятся – ты побеждаешь!

**Кто ходит первым**

Каждый игрок бросает оба кубика. Игрок, выбросивший наибольшее число, начинает игру.

**Когда подошел твой ход**

- Брось оба кубика.

- Передвинь фишку на выпавшее количество полей.

- Где ты остановился? Смотри раздел ЗНАЧЕНИЕ ПОЛЕЙ.

- Твой ход завершен. Следующим ходит игрок слева от тебя.

**Начинай играть!**

Это все правила, которые нужно знать, так что можешь начинать игру. Сверяйся со значениями полей, на которых останавливаешься.

**ЗНАЧЕНИЕ ПОЛЕЙ**

**Площади**

**Никому не принадлежащие площади**

Если ты остановился на Площади, которая никому не принадлежит, ты можешь купить ее.

**Хочешь купить?**

Для этого заплати в Банк цену, указанную на поле, и получи Карточку собственника. После этого зачитай игрокам «Историческую справку» на обратной стороне Карточки собственника.

**Площади, являющиеся собственностью другого игрока**

Если ты остановился на площади, которая является собственностью другого игрока, заплати ренту по тарифу, указанному на Карточке собственника. Но если ты ответишь правильно на вопрос из Исторической справки, который задаст собственник площади, то ренту можешь не платить!

**Собери всю собственность одной цветовой группы, чтобы начать строить Музеи!**

Ты не можешь начать строить музеи, пока не соберешь все Площади одной цветовой группы!

- Как только ты соберешь все Площади одной цветовой группы, поднимется рента с каждой Площади.

- Если ты купишь Музей, рента станет еще выше!

**Внимание:** Владелец недвижимости должен попросить тебя заплатить ренту до того, как следующий игрок бросит игральный кубик. Если он не попросил, ты не должен платить!

**Другие поля**

**СТАРТ**

Получи М200 в Банке, если во время твоего хода ты останавливаешься или проходишь через поле СТАРТ (ВПЕРЕД).

**Шанс / Общественная казна / Ответь на вопрос**

Возьми карточку сверху соответствующей колоды и сразу же выполни, что на ней написано. Затем положи карточку в основание колоды.

**Бесплатная стоянка**

Бросай кубики еще раз.

**Попасть в пробку**

Пропусти ход.

**Тюрьма**

У тебя есть 3 возможности выбраться из тюрьмы:

1. Заплати М50 в начале твоего следующего хода, затем бросай кубики и ходи, как обычно.

2. Используй карточку «Выйти из тюрьмы бесплатно» в начале твоего следующего хода, если она у тебя есть. Положи карточку в основание колоды, затем бросай кубики и ходи.

3. Выброси два одинаковых числа на кубиках в твой следующий ход. Если у тебя получилось, ты выходишь из тюрьмы! Ходи на выпавшее количество полей. Ты можешь использовать до трех ходов для попытки выбросить два одинаковых числа. Если на третий раз у тебя не получается выбросить два одинаковых числа, заплати М50 и ходи на количество полей, выпавшее на кубиках во время последнего броска.

**МУЗЕИ**

Как только соберешь всю собственность одной цветовой группы, ты можешь начинать покупать Музеи, не дожидаясь своего хода.

Заплати в Банк стоимость Музея, указанную в Карточке собственника, и поставь Музей на Площадь.

Строй равномерно. Нельзя строить второй Музей на Площади до тех пор, пока ты не построил по одному Музею на каждой Площади этой цветовой группы. На одной площади ты можешь построить не более 4-х Музеев.

**НА ПОМОЩЬ! Я НЕ МОГУ ЗАПЛАТИТЬ!**

Если ты должен денег и не можешь заплатить, можешь продать свои Музеи и Площади Банку за половину стоимости или другим игрокам по той цене, о которой договоритесь.

**Если денег все равно не хватает, ты становишься банкротом и выходишь из игры!**