**«ПРОГУЛКИ ПО МОСКВЕ»: обучающая историческая игра**

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

**1. Общая информация**

**Тема проекта:** обучающая историческая игра.

**Состав проектной группы:** Дмитрий Бекбулатов (руководитель), 6б, Виктор Петров, 6б

**Консультант проекта:** Евгения Дмитриевна Клыкова

**2. Подробное описание продукта проекта**

Мы все – жители замечательного и интересного города Москва. Но, к сожалению, многие ученики плохо знают ее историю. В этом проекте мы придумали настольную игру, которая познакомит с удивительными местами. Мы надеемся, что наша игра сможет настолько увлечь участников, что они тут же захотят своими глазами увидеть эти места!

Актуальность этого проекта заключается в том, что москвичи должны знать историю и достопримечательности родного города, а наша игра поможет им в этом.

Цель проекта – разработка и создание настольной игры, которая в развлекательной форме познакомит с историческими местами Москвы.

Проблема проекта: Многие школьники не интересуются историей Москвы. О Москве написано много больших книг, которые могут показаться современным детям скучными с большим количеством лишней информации. Наш проект позволит в игровой форме узнать об интересных фактах.

Результат проектной деятельности

Наша настольная игра – это модификации традиционной игры «Монополия». В ходе игры игроки покупают площади Москвы (Арбатскую площадь, Биржевую площадь, площадь Воровского и т.д. – всего 24 площади). Когда игрок совершает очередную покупку (например, Ивановскую площадь), он берет карточку этой площади, которую впоследствии оставляет у себя, и зачитывает остальным игрокам историческую справку с нее. Игроки заинтересованы запомнить как можно больше информации, потому что если они попадут на это поле при своем ходе, то должны будут заплатить определенную ренту владельцу, однако если сумеют правильно ответить на вопрос, заданный по исторической справке об этой площади (той, которая была озвучена раньше), то ренту можно будет и не платить!

В игре есть поля, характерные для традиционной монополии («Шанс», «Общественная казна»), и поля, позволяющие игрокам встряхнуться, сконцентрироваться и проверить свои знания о Москве и сообразительность («Вопрос на скорость»).

Более подробная информация есть в правилах игры.

**3. Предназначение продукта**

Знакомство учеников (а также учителей, родителей и всех-всех-всех) с историческими и интересными местами Москвы в развлекательной форме.

Помощь в подготовке к экзаменам по москвоведению.

Развитие начальных навыков предпринимательства.

Веселое времяпрепровождение.

**4. Критерии**

Наличие готовой игры с продуманными правилами.

Апробирование игры с учениками гимназии.

В ходе игры подается познавательная информация о 24 площадях Москвы, о каждой из которых собрано по 5 интересных фактов.