**ПРАВИЛА НАСТОЛЬНОЙ ИГРЫ**

**«ТАЙНА ГЕОГРАФИЧЕСКОЙ КАРТЫ»**

***Кол-во игроков:*** 2-7

***Возраст игроков:*** от 7 лет

***Время игры:*** 1-5 минут

***Состав игры:*** 42 ламинированных картонных карточки; ламинированная опознавательная карта

***Цель игры:*** Собрать как можно больше карточек

***Подготовка к игре:***

Перемешать карты, раздать каждому игроку по карте цветной стороной кверху, колоду разместить в центре.

***Ход игры:***

По команде «СТАРТ!» игроки одновременно переворачивают свои карты и начинают искать совпадения на своих картах с активной (верхней) картой общей колоды так, чтобы на своей карте было название географического обозначения, а на карте колоды – само обозначение на карте (в усложненной версии игры все наоборот). Тогда игрок, нашедший совпадение, касается карты колоды и объявляя его, переворачивает карту на обратную сторону и кладет ее в свою колоду поверх предыдущей карты. Эта карта становится активной.
Игра заканчивается, когда в общей колоде не остается карт.

***Штраф:***

Если в процессе игры игрок коснулся карты, собираясь забрать её, но понял, что она ему не нужна, то первая (активная) карта личной колоды уходит в аут и активной становится карта, лежащая под картой, ушедшей в аут.

***Подсчет очков:***

Победитель выбирается путем подсчета карт всех игроков. Тот, у кого карт оказывается больше всех, становится победителем.