**ЗАПИСКА РЕЦЕНЗЕНТУ ПРОЕКТА**

**«НАСТОЛЬНАЯ ИГРА «ТАЙНА ГЕОГРАФИЧЕСКОЙ КАРТЫ»**

**МОРОЗОВОЙ Е. Ю.**

1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

***Тема проекта:*** «НАСТОЛЬНАЯ ИГРА «ТАЙНА ГЕОГРАФИЧЕСКОЙ КАРТЫ»

***Консультант проекта:*** Леонова Г. М.

***Руководитель проекта:*** Ульбашева Н. Э.

***Цель проекта:***Создание настольной игры на тему "Тайна географической карты" для проведения игры и тестирования на учениках гимназии 24 декабря; для личного пользования (игры с сестрой 7 лет)

***Проблема проекта:***Данный проект дает возможность использования наглядного материала и игровой формы обучения на уроках географии, а также позволяет познакомить пятиклассников с этим предметом.

***Критерии оценки:***

Изготовили картонную версию игры для личного пользования и дальнейшего преобразования в электронные файлы; отправили запрос на изготовление игры в компанию Hobby World; заламинировали печатный вариант карточек в копировальном центре; протестировали игру на пятиклассниках; представили игру на защите проекта --- 5  
Изготовили картонную версию игры для личного пользования и дальнейшего преобразования в электронные файлы; отправили запрос на изготовление игры в компанию Hobby World; заламинировали печатный вариант карточек в копировальном центре; представили игру на защите проекта --- 4  
Изготовили картонную версию игры для личного пользования и дальнейшего преобразования в электронные файлы; заламинировали печатный вариант карточек в копировальном центре; представили игру на защите проекта --- 3  
Изготовили картонную версию игры для личного пользования; представили игру на защите проекта --- 2  
Изготовили картонную версию игры для личного пользования --- 1  
Ничего не сделали --- 0

1. ОПИСАНИЕ ПРОДУКТА ПРОЕКТА

**ПРАВИЛА НАСТОЛЬНОЙ ИГРЫ**

**«ТАЙНА ГЕОГРАФИЧЕСКОЙ КАРТЫ»**

***Кол-во игроков:*** 2-7

***Возраст игроков:*** от 7 лет

***Время игры:*** 1-5 минут

***Состав игры:*** 42 ламинированных картонных карточки; ламинированная опознавательная карта

***Цель игры:*** Собрать как можно больше карточек

***Подготовка к игре:***

Перемешать карты, раздать каждому игроку по карте цветной стороной кверху, колоду разместить в центре.

***Ход игры:***

По команде «СТАРТ!» игроки одновременно переворачивают свои карты и начинают искать совпадения на своих картах с активной (верхней) картой общей колоды так, чтобы на своей карте было название географического обозначения, а на карте колоды – само обозначение на карте (в усложненной версии игры все наоборот). Тогда игрок, нашедший совпадение, касается карты колоды и объявляя его, переворачивает карту на обратную сторону и кладет ее в свою колоду поверх предыдущей карты. Эта карта становится активной.  
Игра заканчивается, когда в общей колоде не остается карт.

***Штраф:***

Если в процессе игры игрок коснулся карты, собираясь забрать её, но понял, что она ему не нужна, то первая (активная) карта личной колоды уходит в аут и активной становится карта, лежащая под картой, ушедшей в аут.

***Подсчет очков:***

Победитель выбирается путем подсчета карт всех игроков. Тот, у кого карт оказывается больше всех, становится победителем.

1. ПРЕДНАЗНАЧЕНИЕ ПРОДУКТА ПРОЕКТА

* Предложение идеи компании Hobby World
* Личное пользование (игра с сестрой 7 лет)
* Тестирование игры на пятиклассниках
* Представление игры на защите

1. КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ ПРОДУКТА ПРОЕКТА

Изготовили картонную версию игры для личного пользования и дальнейшего преобразования в электронные файлы; отправили запрос на изготовление игры в компанию Hobby World; заламинировали печатный вариант карточек в копировальном центре; протестировали игру на пятиклассниках; представили игру на защите проекта --- 5

Изготовили картонную версию игры для личного пользования и дальнейшего преобразования в электронные файлы; отправили запрос на изготовление игры в компанию Hobby World; заламинировали печатный вариант карточек в копировальном центре; представили игру на защите проекта --- 4

Изготовили картонную версию игры для личного пользования и дальнейшего преобразования в электронные файлы; заламинировали печатный вариант карточек в копировальном центре; представили игру на защите проекта --- 3

Изготовили картонную версию игры для личного пользования; представили игру на защите проекта --- 2

Изготовили картонную версию игры для личного пользования --- 1

Ничего не сделали --- 0

***Составитель записки --- Ульбашева Н. Э.***

***Дата составления --- 19.12.16***