АНАЛИЗ АНКЕТ УЧАСТНИКОВ

Проект «Обучающая настольная игра «Построй гидроэлектростанцию» исполнители Боднарь М.,Комаров Ф.

В первом вопросе (Была ли игра интересной?) мы получили в среднем 4,8 балла и считаем это хорошим отзывом. Понятно, что невозможно сделать игру интересной абсолютно всем. Полученные нами 4,8 балла значат, что игра интересна большинству.

Во втором вопросе (Насколько понятны правила игры?) мы также получили в среднем 4,8 балла. Это хороший балл. Однако правила ещё будут сокращаться по объёму и снабжаться иллюстрациями.

В третьем вопросе (Были ли сложными вопросы для участников игры?) мы получили самый низкий балл. Но не считаем это плохим результатом. Так как балл средний – 3,8. А нашей целью в этом отношении было сделать вопросы так, что бы на них мог ответить неподготовленный человек. Однако при этом он и другие участники игры получили новые знания. То есть вопросы должны быть не слишком лёгкие и не слишком сложные. На наш взгляд, не высокий и не низкий балл свидетельствует, о том, что вопросы подобраны оптимально.

В четвёртом вопросе (Получил ли участник новые знания о ГЭС?) все игроки ответили, что получили (5 баллов). Исходя из этого, мы считаем выполненной обучающую задачу игры.

В пятом вопросе (Насколько понравился дизайн игры?) мы получили в среднем 4,5 балла. И считаем это хорошим результатом. Поскольку разработка дизайна настольных игр – это целая наука, находящаяся на стыке многих других наук. Мы не углублялись в эту область. И потому 4,6 балла для нас – это очень хорошая оценка.

В шестом вопросе (Порекомендовал бы сыграть в эту игру своим друзьям?) все игроки ответили да (5 баллов). Из этого мы делаем вывод, что участникам понравилась игра, и они готовы рекомендовать игру остальным.

В седьмом вопросе (Что бы изменил игрок?) все ответили что ничего не хотят менять либо написали, то что мы уже знали и вскоре исправили. Пробная игра не выявила существенных недостатков нашего продукта.

В восьмом вопросе все участники написали, что игра им в целом понравилась (5 баллов).

Средняя оценка игры – 4.67 балла

Из выше изложенного можно сделать вывод, что мы достигли своей цели сделать игру интересной, познавательной и помогающей в усвоении нового материала.