**Правила игры “Интернет-квест”**

Подготовка: игроки выбирают персонажа методом жеребьёвки. На игровом столе выставляется первая карта, “Домашняя страница браузера”.

Ход игры: с 1-ой карты игроки могут перемещаться в 4-х направлениях: налево, направо, вперёд, назад. Каждый раз, когда игрок делает ход на неизвестную до этого хода местность, на игровое поле добавляется 1 карта, таким образом, игровое поле может расшириться максимум до 18 карт. Каждая карта (кроме стартовой), принадлежит определённому игроку, и каждый ход приносит игроку от 5 до 15 очков, в зависимости от карты. Что бы захватить карту (нейтральную) игрок, или 2 игрока пришедшие на карту, являющуюся объектом захвата, должны (должен) ответить на вопрос, по теме этого сайта как можно более точно, или можно попытаться отхватить чужую карту по этому же принципу, но соревнуясь с другими игроками и, обязательно, владельцем. Каждая карта помимо очков, приносит владельцу определённое преимущество в игре.

Условия победы: набрать 1000 очков, за каждую карту на поле всегда даётся разное кол-во очков. (В пределах разумного).