Правила игры

1. Каждому игроку в начале игры дается 10 приспешников
2. Когда игрок проходит один круг, он получает 15 приспешников
3. Когда игрок попадает на поле “Внимание вопрос”, он должен выбрать сложность вопроса, когда он выбрал сложность, должен ответить на вопрос
	1. Ответ на вопрос игрок говорит человеку, который не играет, так чтобы другие не слышали
		1. Если игрок отвечает, то карточка кладется обратно в стопку, и игрок не может больше ответить на этот вопрос
		2. Если игрок не отвечает, то карточка кладется обратно в стопку, и игрок может ответить на вопрос
	2. Если игрок не отвечает на вопрос, то с него снимается: сложный – 5 приспешников; средний – 10 приспешников; легкий – 15 всех приспешников
	3. Если игрок отвечает на вопрос, то ему прибавляется: сложный – 50 приспешников; средний – 30 приспешников; легкий – 10 приспешников
4. Когда игрок попадает на поле “Острог”, он должен будет пропустить кол-во ходов, которое будет равняться половине числа, которое выпало на кубике, либо кинуть кубик и вычесть число, которое получилось из кол-ва приспешников
5. Игрок, который ходит первый, бросает кубик и в зависимости от числа на кубике, игрок продвигается вперед
6. Игра делится на две части
	1. Цель первой части набрать как можно больше приспешников
	2. Цель второй части захватить как можно больше городов
7. Максимальное кол-во игроков: 4
8. Всего 4 круга, 2 из них игрок собирает приспешников, а 2 из них игрок захватывает города
9. Выигрывает тот, у которого по окончанию игры захвачено больше всех городов

***I часть игры***

* 1. Когда игрок возвращается в город, в котором он оставил своих приспешников, он берет кубик и кидает его, дальше игрок умножает число, которое выпало на кубике на число приспешников, которых он оставил в городе.
	2. Если два или более игроков одновременно отправляют своих приспешников в город, то оба игрока пишут на листочках кол-во приспешников, которых они готовы отдать в бой, игроки показывают друг другу листочки с кол-вом приспешников, и игрок у которого больше приспешников выигрывает. У проигравшего отбирается кол-во приспешников, которое он отдал на битву, и у выигравшего отбирается кол-во приспешников, которое отдал проигравший.
	3. Игрок не может послать приспешников в город, в который другой игрок уже отправил приспешников
	4. Если игрок ушел в минус, то он автоматически проигрывает
	5. Игрок не может захватывать города

***II часть игры***

1. Чтобы захватить город у игрока должно быть число приспешников, которое указано на городе
2. Игрок не может набирать приспешников, кроме поля “Внимание вопрос”
3. Если во время второй части игры на городах остались приспешники, которых игрок не собрал, то он может их собрать