



Сюжет “Коробка”

Люди открывают глаза, они находятся в комнате. Комната богата обставлена, в середине - круглый стол. На нем коробка. На верхней панели коробки кнопка, под ней подпись “открыть”.

Первые три минуты коробка окружена силовым полем.

Через три минуты поле пропадает.

На коробке - таймер, на нем 20 минут, время отсчитывается назад.

Что вы собираетесь делать?

Вы Прохожий

Вы шли к себе домой по окончании еще одного рабочего дня, как вдруг перед глазами все померкло. Когда вы открыли глаза, вы обнаружили, что вы находитесь в данной комнате.

Перед вами круглый стол. На столе коробка. На верхней панели коробки надпись: “нажать, чтобы открыть” и кнопка. Рядом с кнопкой - таймер, отсчитывающий время. На таймере СЕЙЧАС 20 минут.

Коробка смутно напоминает вам ту, в которой вы в детстве хранили свои сбережения. Когда-то давно она потерялась и вы забыли о ней.

Вообще вы вполне положительный персонаж, однако, недавно вам очень нужны были деньги и вы украли кошелек у одного из своих коллег. На следующий день вы хотели вернуть его, но коллега уж сообщил в полицию. Кража на рабочем месте это выговор и увольнение, а на вас еще кредит “висит”.

Вы Прохожий

Ваша цель:

- вас не должны обвинить в краже
- вам любопытно, что в коробке, и вы считаете, что ее надо вскрыть
- вам хочется домой



Вы Ученый

Вы работали в лаборатории над новым лекарством, как вдруг мир перед глазами исчез. Когда вы пришли в себя вы были уже в этой комнате.

Перед вами круглый стол. На столе коробка. На верхней панели коробки надпись: “нажать, чтобы открыть” и кнопка. Рядом с кнопкой - таймер, отсчитывающий время. На таймере СЕЙЧАС 20 минут.

Коробка на столе, вызывает у вас смутные воспоминания. Она очепнь похожа на ту, в которой перевозят биологические препараты.

Уже несколько лет вы стремитесь найти лекарство от рака. Вы знаете, что компания “Тревор” уже нашла его, однако, эти подонки не пускают его в серию, так как это уменьшит их прибыль от препаратов снимающих боль у больных раковыми заболеваниями.

Вы Ученый

Три года назад вы участвовали в создании биокиборга, полуживого существа, по-сути машины для убийства, по заказу военных. Деньги, которые они выплатили вам вы потратили на поиск лекарства от болезни.

У вас в кармане есть скальпель (“им можно припугнуть, но какими-то конкретными приемами вы не владеете. Чтобы “отыграть” скальпель нужно положить руку в карман а затем вытянуть указательный палец, который и будет скальпелем”).

Вы Ученый

Ваша цель:

- вам нужно открыть коробку - вы уверены, что там лекарство
- история про робота не должна всплыть



Вы Активист - “Зеленый”

Несколько дней назад вы работали над некоторым устройством, которое бы позволило закрыть самое грязное производство в вашем городе. Вы были в своей мастерской, как вдруг мир перед глазами исчез. Когда вы пришли в себя вы были уже в этой комнате.

Перед вами круглый стол. На столе коробка. На верхней панели коробки надпись: “нажать, чтобы открыть” и кнопка. Рядом с кнопкой - таймер, отсчитывающий время. На таймере СЕЙЧАС 20 минут.

В вашем городе открыли опасное химпроизводство. За все ответственна корпорация “Тревор”! Вы пытались организовать митинги, но никто не слушал. Тогда вы решили создать взрывное устройство. По вашему плану требовалось дождаться пока рабочие выйдут с предприятия, а далее подложить заряд как раз под главную выходную трубу предприятия. Никто бы не пострадал, но предприятие бы закрыли.

Вы Активист - “Зеленый”

Ваше устройство как раз влезло бы в такую коробку как на столе, однако как раз накануне вашего “исчезновения”, устройство пропало.

Вы очень сильный человек и физически можете удерживать кого-то очень долго. Для этого достаточно взять кого-то за руку и сказать - стой. До тех пор пока вы не отпустите, человек не может двигаться, но может разговаривать.

Вы Активист - “Зеленый”

Ваша цель:

- НЕ вскрывать
коробку (!) - там
бомба
- история про
“устройство” не
должна всплыть



Вы Полицейский

Вы шли к себе домой по окончании еще одного рабочего дня, как вдруг перед глазами все померкло. Когда вы открыли глаза, вы обнаружили, что вы находитесь в данной комнате.

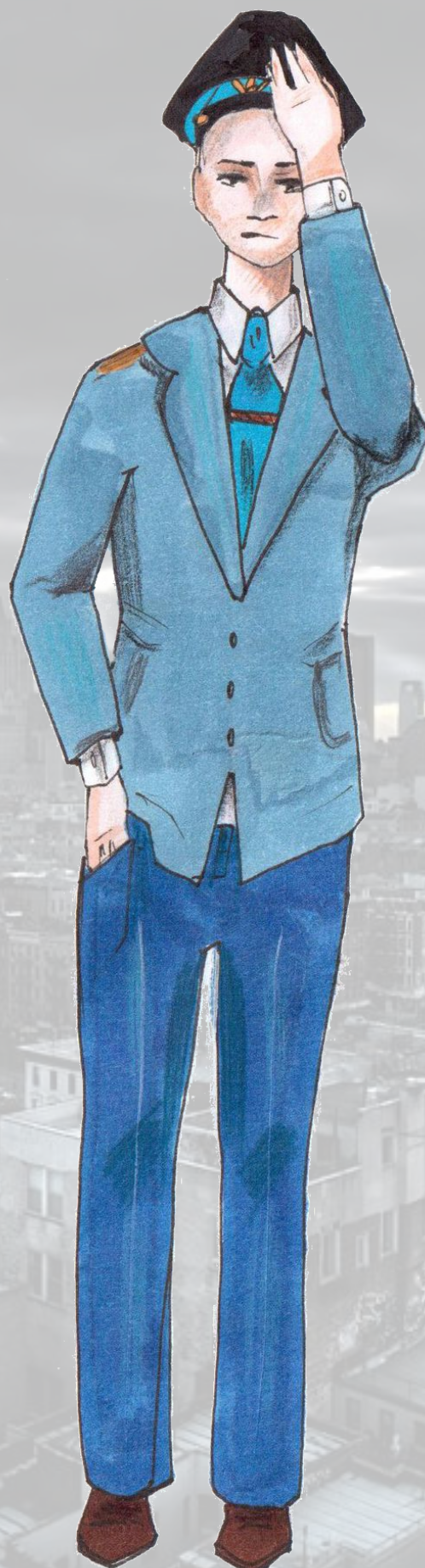
Уже который месяц вы отлавливаете террориста - “зеленого”, который планирует взорвать производство химических препаратов в вашем городе.

Вы подозреваете, что этот человек не вполне в себе и скорее взорвет себя и других чем сдастся. Возможно устройство на столе - это именно его взрывное устройство и тогда вам всем конец.

Вы Полицейский

Ваша цель:

- НЕ вскрывать коробку, наверное, в любом случае не без причины - та может быть бомба “активиста”
- найти “активиста”
- по возможности не стрелять, но жизнь одного менее важна, чем жизнь многих



Вы Шпион - Киборг

Вы, по сути, интеллектуальная машина, созданная правительством для того, чтобы устранять неудобных людей. Вы можете менять внешность. Однако, ваши физические возможности ограничены: вы несколько сильнее обычного человека, но и все.

С помощью уловок вы смогли убежать от врача-технолога, который вас создал, и скрываться от него долгое время, пока внезапно вы не оказались в данной комнате.

Вы знаете, что вас создал врач-экспериментатор. Ваша программа требует убить его, с тем, чтобы в дальнейшем никто не знал о вас. Это позволит вам затеряться среди других людей и начать счастливую жизнь.

Вы Шпион - Киборг

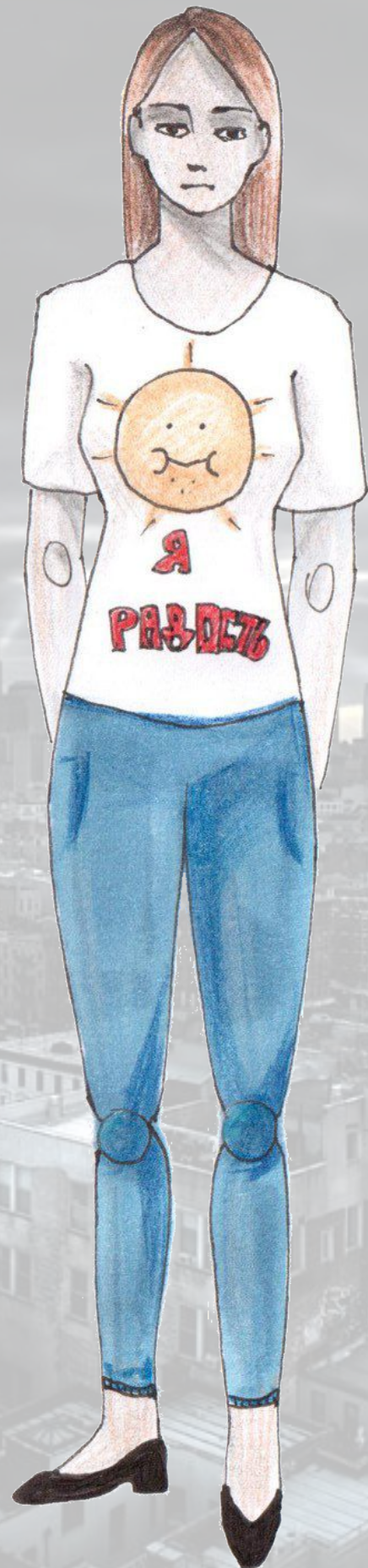
В вашу кисть встроен шприц. Вы можете подойти и надавить указательным пальцем на человека в области шеи. Через какое-то время такой человек впадет в кому.

Если доктор расскажет про вас остальным, то их тоже придется устранить. Для вас устранение информации о собственном существовании важнее самого существования.

Вы Шпион - Киборг

Ваша цель:

- найти врача / доктора, который вас создал, и устранить его
- устранить всех, если информация про вас всплывет (возможно, вскрыть коробку)
- по возможности ВЫЖИТЬ



Вы Репортер

Вы очень открытый человек, работаете на канале, который славится ток-шоу и разного рода реалити проектами. Лично вы ведете передачу: “Маска”, в которой люди одевают маску и рассказывают неприятные истории из собственной жизни.

Перед вами круглый стол. На столе коробка. На верхней панели коробки надпись: “нажать, чтобы открыть” и кнопка. Рядом с кнопкой - таймер, отсчитывающий время. На таймере СЕЙЧАС 20 минут.

Вам кажется, что вся эта “тема” с коробкой - какой-то очередной социальный эксперимент. В любой момент из-за угла выпрыгнет оператор с камерой и скажет “супер! у нас получился отличный материал”!

Вы Репортер

Недавно на работе у вас украли деньги. На следующий день вы заявили в полицию, но вора еще не нашли.

У вас есть **газовый баллончик**. Если вы прысните им, то все персонажи на 3 минуты перестанут вести любого рода разговоры и начнут чихать. Вы тоже. Для “отыгрыша” баллончика - сложите руки так, так будто вы зажигаете зажигалку.

Вы Репортер

Ваша цель:

- **ВЫЯСНИТЬ** **ЧТО**
происходит
- **коробку** **надо**
вскрыть, **иначе все**
будут **выглядеть**
дураками на экране



Итог

- через 20 минут обсуждения люди так и не открывают коробку (тогда для них все заканчивается)
- люди / человек открывают коробку (в ней оказывается еще одна коробка, в ней баллон с газом, когда игроки открывают вторую коробку - комната наполняется газом, и все засыпают). Для всех это был просто необычный сон.

Дополнительные материалы

Если вы хотите, чтобы игра была более реалистичной можете склеить макет кнопки.

