СЛАЙД 1   
Здравствуйте!  
Наш проект называется «Образовательная компьютерная игра для школьников». Состав проектной группы: Авилова Полина – руководитель, Смирнова Аня – участник, А. Л. Наумов – консультант, Д. А. Ветюков – рецензент.

Хук:   
Хотели ли вы когда-нибудь изменить судьбу персонажа фильма или книги? Этим вопросом мы задались, когда придумывали тему проекта. Лично нас этот вопрос интересует. А вас?

Проблема:   
Мы опросили наших одноклассников, участвуют ли они в каких-либо мероприятиях с использованием английского языка или же просто говорят на английском вне школы. Результаты показали, что таких человек крайне мало. Это говорит о том, что большинство учеников используют английский язык, не как средство, а как самоцель (например, чтобы просто "знать"). Мы же создали игру, где они будут учиться принимать решения на английском.

Актуальность:   
Сейчас популярны игры типа визуальная новелла, но они не несут информации, полезной в учебе. Мы создали игру, которая будет полезна и познавательна для учеников.

СЛАЙД 2   
Цель:   
Создать интерактивную (текстовую) игру для учеников, которая была бы и образовательной, и интересной. 

СЛАЙД 3   
Задачи и распределение ролей в группе:   
Формулировка темы проекта – Смирнова Аня   
Проведение опроса у одноклассников – Авилова Полина   
Подготовка к защите темы проекта – Авилова Полина   
Рисование иконки проекта – Смирнова Аня   
Защита темы проекта – Смирнова Аня   
Создание пробной игры – Смирнова Аня   
Рисование игры – Смирнова Аня   
Рисование дополнительных материалов к игре – Авилова Полина   
Написание текста к игре (1) – Смирнова Аня   
Написание текста к игре (2) – Авилова Полина   
Подготовка к защите проекта – Авилова Полина   
Кодирование – Авилова Полина   
Реклама – Авилова Полина   
Тестирование игры – Смирнова Аня   
Защита проекта – Авилова Полина 

СЛАЙД 4   
Описание продукта:   
Текстовая игра, созданная в онлайн-редакторе InkleStudious в жанре Interactive Fiction 

Применение:   
Основное предназначение нашей игры состоит в том, чтобы обучать людей принимать взвешенные решения и использовать распространенные разговорные английские выражения в речи правильно. Однако, также ее можно использовать и для развлечения, так как сюжет довольно интересен, содержит неожиданные повороты и необычные концовки. Наша игра предназначена для довольно широкой аудитории. Поскольку игра на английском, это делает ее доступной для многих стран, где знают этот язык. Также тема довольно интересна и подходит для всех подростков. Но взрослым людям тема школы уже почти не актуальна, так что наша аудитория скорее всего тут заканчивается. 

Критерии:   
• Коммерческий успех. В конце нашей игры можно будет пройти опросник. Если игра понравится пользователю, то он, очень вероятно, оставит отзыв, который может служить критерием того, насколько игра ему интересна. Также у нас есть счетчик просмотров сайта с нашей игрой. Таким образом, мы выясним, понравилась ли наша работа другим. А значит, выясним и коммерческий успех.   
• Образовательный успех. Игрок может написать отзыв на английском, и если он узнает новые слова или выражения, то напишет нам об этом. Так мы выясним и образовательный успех.   
Вы можете увидеть примеры отзывов на экране 

Рецензия:   
??? 

СЛАЙД 5

Рефлексия:   
• 28 отзывов   
• 4.8 средняя оценка   
• Из Америки, России и Греции   
• Содержание: 17   
• Текст: 17   
• Натуральность: 13   
• Концовка: 16   
• Просмотры сайта: 166   
  
Спасибо за внимание!