**Пояснительная записка**

Образовательная игра для школьников

**Состав проектной группы:**

Авилова Полина – руководитель

Смирнова Аня – участник

А. Л. Наумов – консультант

 **Описание продукта:**

Текстовая игра, созданная в онлайн-редакторе InkleStudious в жанре Interactive Fiction. Мы опросили наших одноклассников, участвуют ли они в каких-либо мероприятиях с использованием английского языка или же просто говорят на английском вне школы. Результаты показали, что таких человек крайне мало. Это говорит о том, что большинство учеников используют английский язык, не как средство, а как самоцель (например, чтобы просто "знать"). Различными научными исследованиями доказано, что человек усваивает информацию в игровой форме гораздо лучше, нежели просто читая учебник. Сейчас популярны игры типа визуальная новелла, но они не несут информации, полезной в учебе. Мы создали игру, которая будет и интересна, и познавательна для учеников. Собственно, достоинства данной игры заключаются в том, что люди лучше обучаются в такой форме. Также у нее удобный интерфейс, актуальный сюжет и много концовок, благодаря которым можно несколько раз проходить игру. И еще преимуществом является краткость – большинство людей не любят длинные игры.

 **Применение:**

Основное предназначение нашей игры состоит в том, чтобы обучать людей принимать взвешенные решения и использовать распространенные разговорные английские выражения в речи правильно. Однако, также ее можно использовать и для развлечения, так как сюжет довольно интересен, содержит неожиданные повороты и необычные концовки. Наша игра предназначена для довольно широкой аудитории. Поскольку игра на английском, это делает ее доступной для многих стран, где знают этот язык. Также тема довольно интересна и подходит для всех подростков. Но взрослым людям тема школы уже почти не актуальна, так что наша аудитория скорее всего тут заканчивается.

**Критерии:**

 • Коммерческий успех. В конце нашей игры можно будет пройти опросник. Если игра понравится пользователю, то он, очень вероятно, оставит отзыв, который может служить критерием того, насколько игра ему интересна.Также у нас есть счетчик просмотров, сколько людей заходят на сайт с нашей игрой. Таким образом, мы выясним, понравилась ли наша работа другим. А значит, выясним и коммерческий успех.

• Образовательный успех. Игрок может написать отзыв на английском, и если он узнает новые слова или выражения, то напишет нам об этом. Так мы выясним и образовательный успех.

**Таблица отзывов об игре**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rate our game from 1 to 5 | What did you like the most? | Can you write a small response, how do you feel about the game? |
|  |  |  |
| 5 | plot, illustrations, text, naturalness, ending | I liked it, waiting for continuation! |
| 4 | plot | Hello from America! I liked your game very much. I played through several times. I did not expect to hear about a maniac. I would like to see more expanded endings for some of the choices, but some of them were great. |
| 5 | plot, ending | hello! thank you for this piece of work, it was really joyful to play it. mostly I liked the plot and also my ending was perfect! did not expect the maniac though |
| 5 | plot, text |  |
| 5 | plot, text, naturalness, ending | Good work!! Molodzы |
| 4 | text, naturalness |  |
| 5 | ending | - |
| 4 | plot, text, naturalness, ending | I enjoyed the game very much + the fact that it's so short let me go through it a couple of times, trying to get all of the possible endings. I didn't rate it "5" only because I believe that "5" is ABSOLUTELY perfect. I think there still is room for improvement in your game. For example, as you mentioned, pictures. I also noticed a grammar mistake. You wrote: "Take with yourself as many stuff as possible" - that's a very Russian phrase (Взять с собой). You can't say that in English. Just write "Take as many things with you as possible". I also loved the phrase "Feast your eyes on the fire". Great work! :)  |
| 4 | naturalness | I really like the interactive story idea! |
| 5 | ending |  |
| 5 | plot, text | I really enjoyed the game! Thank you |
| 5 | ending | :) |
| 5 | plot |  |
| 5 | plot, text, ending | need pictures |
| 5 | naturalness |  |
| 5 | naturalness |  |
| 5 | plot, naturalness |  |
| 5 | plot, text, naturalness, ending |  |
| 5 | text, ending |  |
| 5 | ending |  |
| 5 | plot, text, naturalness, ending |  |
| 5 | plot, text, naturalness, ending |  |
| 5 | plot, text, naturalness, ending |  |
| 5 | plot, text, naturalness, ending |  |
| 5 | text | interesting |
| 5 | plot, text | I liked the game. I have learnt some new words from it |
| 5 | plot, text, ending | The plot was not as boring as I thought and the language was good, not so 'russian'. Thank you for it |
| 4 | text | I knew many words from this game, but not all. So I translated them and learnt. I rated as 4 because I wanted it to be longer. |