**Как создать свою успешную IT компанию?**

 Довольно большое количество людей хотят создать свою IT компанию и конечно же хотят, что бы она была успешна, но думают, что это является чем –то почти невозможным, и мы хотим донести до этих подростков, уже взрослых людей и даже до детей, что это не является чем – то нереальным! И в нашем журнале мы доступным и понятным языком для людей любого возраста объясним, как создать свою успешную IT компанию на пример уже сложившихся и довольно успешных IT компаний Microsoft, Softline, Canon и других.

 Наверняка вы понимаете, что большинство компании не сразу стали успешными и развивались с нуля. Начнём с того, что больше всего успешных IT компаний в Америке, России, Китае, Японии. Ну так давайте внимательно рассмотри путь нескольких IT компаний из каждой страны и сделаем вывод.

#  http://cdn.forbes.ru/cdn/farfuture/WeHhqmaO4uX-m0qw0Da_ess833sp43nOeJG0iq5-7r0/mtime:1442577299/sites/default/files/imagecache/forbes2013_160_160/portrait/natsonalnaya_komputernaya_korporatsia.jpgНКК *«Национальная компьютерная корпорация»* - одна из крупнейших компаний на российском рынке информационных технологий. Их прибыль составляет примерно 115, 7 млрд. руб. Эта IT компания появилась в 2003 году, когда владельцы пяти независимых компаний объединили свои активы. Техника под маркой Aquarius (которая является частью НКК) производится на собственном заводе в Ивановской области, в 2014 году корпорация увеличила производственные мощности. Согласно отчету аналитического агентства IDC, Aquarius входит в пятерку крупнейших поставщиков серверов на российском рынке в 2014 году.

# Microsoft logo (2012).svgMicrosoft - одна из крупнейших IT компаний по производству программного обеспечения для различного рода вычислительной техники - персональных компьютеров, игровых приставок, мобильных телефонов и прочего. Разработчик наиболее широко распространённой на данный момент в мире программной платформы - семейства операционных систем Windows. Их прибыль составляет 12,193 млрд. долларов.

# Lanit logo.gifЛанит *«ЛАборатория Новых Информационных Технологий»* - российская многопрофильная группа IT-компаний, холдинг(Хо́лдинг (от [англ.](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *holding* «удерживание») — структура [коммерческих организаций](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BC%D0%B5%D1%80%D1%87%D0%B5%D1%81%D0%BA%D0%B0%D1%8F_%D0%BE%D1%80%D0%B3%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B7%D0%B0%D1%86%D0%B8%D1%8F), включающая в себя [материнскую компанию](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D1%81%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%BE%D0%B1%D1%89%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE) и сеть мелких [дочерних компаний](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%BE%D1%87%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D0%B5_%D0%BE%D0%B1%D1%89%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE), которые она контролирует. Материнская компания владеет [контрольным пакетом акций](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BA%D1%86%D0%B8%D1%8F_%28%D1%84%D0%B8%D0%BD%D0%B0%D0%BD%D1%81%D1%8B%29#.D0.9A.D0.BE.D0.BD.D1.82.D1.80.D0.BE.D0.BB.D1.8C.D0.BD.D1.8B.D0.B9_.D0.BF.D0.B0.D0.BA.D0.B5.D1.82_.D0.B0.D0.BA.D1.86.D0.B8.D0.B9), а дочерние распределяют между собой оставшиеся акции.), предоставляющий информационно-технологические услуги. Их прибыль составляет 91,3 млрд. рублей. Основанная в 1989 году, в первые годы работы компания позиционировалась как системный интегратор ( это разработка комплексных решений по автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия).  В 2011-2013 гг. значительная часть бизнеса группы компаний ЛАНИТ связана с участием в разработке и внедрении программного обеспечения для проектов в рамках создания электронного государства.

# http://gamblisfx.com/wp-content/uploads/2014/09/nvidia-logo.pngNvidia -  американская IT компания, один из крупнейших разработчиков графических ускорителей и процессоров для них, а также наборов системной логики. На рынке продукция компании известна под такими торговыми марками как GeForce, nForce, Quadro, Tesla, Ion и Tegra. Их прибыль составляет 8,9 млрд. долларов.

**Blizzard Entertainment, Inc**. — один из крупнейших создателей компьютерных игр. Компания была основана 8-го февраля 1991 года тремя выпускниками Калифорнийского университета в Лос-Анджелесе: Майклом Морхеймом, Алленом Адамом и Фрэнком Пирсом. Прежде носила название Silicon & Synapse, а теперь является подразделением издательства Activision Blizzard.

**Rockstar Games** (также известная, как **Rockstar NYC**) — компания по разработке и изданию видеоигр корпорации Take-Two. Бренд компании широко известен по сериям игр Grand Theft Auto, Midnight Club и Max Payne. Главный офис компании расположен в Нью-Йорке. Многие студии в составе Take-Two Interactive были позже переименованы и стали частью Rockstar Games. Rockstar Games была создана в 1998 году Сэмом Хаузером, Терри Донованом, Дэном Хаузером, Джейми Кингом и Гэри Форменом.

**«Энвижн Груп»** – одна из крупнейших российских ИТ-компаний, ведущий разработчик и поставщик информационно-коммуникационных решений, услуг и сервисов, в том числе облачных. Компания основана в 2001 году. Имеет разветвленную структуру — около 20 филиалов. В компании работают около 3 тыс. специалистов. Основные направления деятельности: ИТ-консалтинг(ИТ-консалтинг — проектно-ориентированная деятельность, связанная с информационной поддержкой бизнес-процессов, позволяющая дать независимую экспертную оценку эффективности использования информационных технологий.

На сегодняшний день большинство компаний использует ИТ в управлении своим бизнесом. Информационные технологии позволяют делать бизнес более наглядным, более управляемым, более прогнозируемым.

ИТ-консалтинг — это услуга, которую предлагают ИТ-компании (как правило в вопросах комплексных проектов), а также независимые эксперты в том или ином направлении IT (обычно в узком спектре, например, защита от [DDOS атак](https://ru.wikipedia.org/wiki/DDoS-%D0%B0%D1%82%D0%B0%D0%BA%D0%B0)).

Услуга по предоставлению ИТ-консалтинга, как правило, включает следующие пункты:

* Оптимизация затрат на внедрение информационных технологий, ИТ-решений в рамках компании
* Повышение эффективности бизнес-процессов компании
* Повышение управляемости, прозрачности деятельности организации за счет создания единой [инфраструктуры](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%84%D1%80%D0%B0%D1%81%D1%82%D1%80%D1%83%D0%BA%D1%82%D1%83%D1%80%D0%B0) (ИТ-инфраструктуры)
* Внедрение систем уровня предприятия ([ERP](https://ru.wikipedia.org/wiki/ERP), [CRM](https://ru.wikipedia.org/wiki/CRM), [Business Intelligence](https://ru.wikipedia.org/wiki/Business_Intelligence%22%20%5Co%20%22Business%20Intelligence), [Groupware](https://ru.wikipedia.org/wiki/Groupware)-системы, [NIS-системы](https://ru.wikipedia.org/wiki/NIS-%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0)))

; разработка, создание и обслуживание информационных систем и инженерной инфраструктуры; реализация проектов в области телекоммуникаций; промышленная автоматизация; информационная безопасность; сервис и техническая поддержка.

**Группа «Астерос»** – ведущий системный интегратор(**Системный интегратор** в отрасли [информационных технологий](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D1%82%D0%B5%D1%85%D0%BD%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%B3%D0%B8%D0%B8), реже — в [оборонной промышленности](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D0%B1%D0%BE%D1%80%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B8%D0%B7%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE), [массовых коммуникациях](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B0%D1%81%D1%81%D0%BE%D0%B2%D1%8B%D0%B5_%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D0%BC%D1%83%D0%BD%D0%B8%D0%BA%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%B8) — компания-[подрядчик](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%BE%D0%B4%D1%80%D1%8F%D0%B4%D1%87%D0%B8%D0%BA), извлекающая прибыль из создаваемой [добавленной стоимости](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%BE%D0%B1%D0%B0%D0%B2%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D1%81%D1%82%D0%BE%D0%B8%D0%BC%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%8C) компании-[заказчика](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%97%D0%B0%D0%BA%D0%B0%D0%B7%D1%87%D0%B8%D0%BA). Добавочная стоимость возникает за счёт интеграции продуктов и снижения [издержек](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%B7%D0%B4%D0%B5%D1%80%D0%B6%D0%BA%D0%B8). Системный интегратор может заниматься также оказанием консультационных услуг, настройкой [программного обеспечения](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B0) и [оборудования](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BF%D0%BF%D0%B0%D1%80%D0%B0%D1%82%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%BE%D0%B1%D0%B5%D1%81%D0%BF%D0%B5%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5). Системная интеграция — это разработка комплексных решений по автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия. Её конечная цель — максимально эффективное управление технологическим процессом, производством, организацией в целом.)России. Сегодня «Астерос» – лидер в построении ИТ-инфраструктуры и инженерных систем м. Группа занимает сильные позиции в области ИТ-аутсорсинга, создания систем безопасности, внедрения бизнес-приложений и ИТ-консалтинга.

**Fujitsu** - c момента своего основания компания Fujitsu постоянно развивалась, разрабатывая телекоммуникационные сети и другие общественно-значимые инфраструктуры на базе инновационных информационных технологий. На данный момент производит очень неплохие ноутбуки, ультрабуки и т.д.

**Canon** - компания Canon Inc., штаб-квартира которой находится в Токио (Япония), является мировым лидером в области инноваций и поставщиком систем обработки изображений для бизнеса и потребителей. В 1933 г. была создана компания Kwanon, первое торговое предприятие Canon, а на 1937 г. приходится создание компании Precision Optical Industry Co. Ltd, предшественника Canon Inc. В наши дни компания разрабатывает, производит и продает широкий спектр копировальных аппаратов, принтеров, фото- и видеокамер и других продуктов, которые отвечают самым разным потребностям клиентов. Бренд Canon широко известен во всем мире и пользуется доверием как отдельных покупателей и их семей, так и целых компаний и секторов промышленности.

**Hitachi** - основанная в 1910 году, компания Hitachi содействует развитию общества посредством развития технологий. За прошедшие годы окружающий нас мир значительно изменился, но, будучи основанной на принципах гармонии и искренности, Hitachi не потеряла своего стремления к исследованиям и развитию. Сегодня глобальные изменения происходят еще более динамично. «Inspire The Next» – это декларация Hitachi о том, что бренд и в дальнейшем будет оправдывать ожидания своих клиентов и общества, это обязательство продолжать свое развитие, предлагать новую продукцию, системы и услуги новейшего поколения для улучшения окружающего мира, обязательство смело встречать изменения.

Надеюсь, что вы внимательно прочитали биографию выше перечисленных IT компаний и вам было все понятно. И мы на основе биографии, выборе сферы в IT мире

Как создать свою успешную IT компанию?

1. В первую очередь вам нужно выучить актуальный на данный момент язык программирования, а лучше не один, чтобы быть успешным руководителем.
2. Затем нужно определиться со сферой в IT мире.

Существует несколько сфер:

1. Производство компьютеров, смартфонов, Планшетов и т.д.
2. Обслуживание компьютеров, серверов, сетей, настройка ПО.
3. Разработка ПО, разработка приложений для смартфонов, Компьютеров, планшетов.
4. Разработка самых разных игр.
5. Разработка социальных сетей.
6. Создание новой сотовой связи.

Но также есть и компании, которые работают в нескольких направлениях, в пример можно привести компанию Microsoft, это IT компания, которая занимается разработкой операционных систем и производит довольно неплохие планшеты, компьютеры. Так же в пример можно привести всем известную IT компанию Apple, которая производит Смартфоны, Планшеты, Компьютеры, а также занимается разработкой операционной системой IOS(для смартфонов и планшетов) и OS X(для компьютеров). Но нельзя не сказать, то что Apple отличается от Microsoft тем, что Windows разрабатывает операционные системы для любых пользователей и компаний, а Apple только для Iphone, Ipad, Macbook и Imac.

1. Нужна идея, нужно, что – то действительно новое! Но пока в России IT рынок достаточно свободен, но есть сферы в которых во всем мире довольно сложно развиваться, так как конкуренция просто зашкаливает, например в сфере разработки игр, потому что во всем мире этот рынок занят таким компаниями как Blizzard, Electronic Arts, Rockstar Games и т.д.
2. Ну и конечно же для любого бизнеса нужны деньги. Для решения этой проблемы создано огромное количество таких организаций, как Стартапы. Стартап(StartUp) – это организация в которую ты приходишь, чтобы получить деньги, но получить их не так уж и просто. Нужно доказать свой профессионализм, представит грамотный бизнес план и доказать перспективу проекта в целом.