**Создание игры на движке Unity3D**

**Состав проектной группы:**

Теняев Олег 8А - руководитель

Дмитрий Ковалёв - участник

**Консультант:**

Мокин Евгений Анатольевич

**Актуальность:**

Игры нужны, чтобы люди могли ненадолго отвлечься от повседневных дел и отдохнуть. Но не все могут найти игру себе по душе.

**Проблема:**

Некторые люди не могут найти простую (в плане концепции) игру. Мы хотим создать такую.

**Цель:**

Мы хотим получить опыт в программировании и создании игр, который нам поможет в дальнейшей взрослой жизни.

**Продукты:**

Промежуточные продукты - альфа версии игры.

Итоговый продукт - релиз игры, или очень близкая к релизу бета.

**Критерии оценивания:**

Для того, чтобы играть в игру, не надо обладать никакими знаниями (кроме биндов на управление).

В игре должно быть 20 уровней.

10 человек из старших классов поиграли и оценили игру.

Возможность скачивания из Play Market.