**Пояснительная записка**

**Тема проекта:** Тренажер по математике для 6 классов

**Консультант:** Абакумова Елена Андреевна

**Руководитель:** Стефания Фураева 7Б

**Состав проектной группы**: Язева Полина 7Б и Стефания Фураева 7Б.

**Цель:** оказать помощь ученикам в повторении, усвоении материала, пройденного в 6 классе.

**Подробное описание продукта проекта:** наш тренажёр создан в программе MitApp Inventor2. Пройти тест можно в приложении https://appinventor.mit.edu/

В тренажере представлены задания по самым сложным и основным темам. Например: проценты, пропорции, счёт, задачи на движения. Все темы были выбраны по рекомендациям учителей. Тест поможет освежить знания, повторить пройденное.

**Эксплуатационные качества:** тренажер очень удобен, потому что пройти игру можно на телефоне-андроиде. Достаточно сканировать или ввести небольшой код, и вы можете проходить тест.

**Критерии:**

5 – тест правильно спрограммирован, легок в использовании, вопросы и ответы правильные, на уровне 6 класса

4 - в программировании возникли ошибки, вопросы и ответы верные

3 - в программирование есть ошибки, которые мешают прохождению теста.

2-тест оказался не интересным,допущены различные грамматические ошибки, есть ошибки и сбои при прохождении теста, присутствуют вопросы не на уровне 6 класса

**Транслируемость и предназначение:** тренажер – игра предназначена для 6-ых классов. Люди из других классов вполне могут использовать нашу математическую игру, чтобы проверить свои знания.

**Оригинальность:** оригинальность нашего тренажера в том, что такой подобный тест до нашего проекта существовал только для 5 классов, а мы решили позаботиться и о шестиклассниках.

**Эксплуатаци**я: тренажёр очень легок в использовании, ведь ученикам потребуется только телефон/планшет.