

Настольная игра “Бизнес с нуля”



Описание

Наверное каждый, хоть раз мечтал быть бизнесменом и представлял себе, как он сидит в кресле и решает всякие важные дела. Однако далеко не все знают, что существует такая настольная игра, в которой дается возможность осуществить свою мечту.

Игра “Бизнес с нуля” - это уникальная возможность попробовать себя в роли настоящего бизнесмена. Данная игра создана для того, чтобы познакомить людей с азами бизнеса и помочь им понять, как действовать в различных ситуациях. В “Бизнес с нуля” интересно играть не только в больших компаниях, на праздниках, в кругу семьи, но и в маленьких. А еще, это отличный подарок близкому человеку. Заинтересовались? Тогда перейдем к самой игре.

Состав игры

В набор игры “Бизнес с нуля” входит следующее:

- главное игровое поле (действия)
- главное игровое поле (филиалы)
- игровое поле “Черный рынок”
- 2 игровых кубика
- 8 фишек действий игроков
- 8 карточек “Кредит”
- 4 карточки “Акция”
- 8 карточек “Неприятность”

- 8 карточек “Казино”
- 28 карточек “Событие”
- 5 карточек “Дешевая реклама”; 4 карточки “Средняя реклама”; 3 карточки “Дорогая реклама”
- 4 фишки “Инвентарь”
- 4 фишки “Рабочие”
- 12 фишек “Филиал”
- фишка “Счетчик раунда”
- 4 фишки “Уровень дохода”
- фишки “Посетители”
- правила игры “Бизнес с нуля”
- 4 вспомогательные карточки для итогового подсчета

Цель игры

Развить свой бизнес и набрать большее количество баллов.

Подготовка к игре

Ознакомьтесь с правилами игры. Расположите главные игровые поля по центру стола (чтобы получилась единая картинка). Снизу расположите игровое поле “Черный рынок”. Все карточки поставьте на предназначенные им места. По ходу игры доставайте нужные фишки, карточки и пользуйтесь ими.

Длительность игры

В основном игра длится 5-6 раундов (40мин - 1ч 30 мин), но вот некоторые рекомендации, которые мы советуем:

- если в игре 2 человека, хватит 5 раундов
- если в игре 3 человека, хватит 6 раундов
- если в игре 4 человека. хватит 6 раундов

В игре 1 раунд = 1 году

Количество игроков

В настольную игру “Бизнес с нуля” можно играть от 2 до 4 людей, возрастом +12 лет.

Правила игры

В начале игры игрокам раздается карточка с их предприятием (кафе, частная школа, отель, завод, магазин, парк аттракционов, лыжный курорт, поликлиника), на данной карточке написана вся информация о нем (издержки, прибыль, условия)

Чтобы определить, кто из игроков ходит первым, подбросьте два кубика и у кого значение больше, тот первый, остальные по часовой стрелке. С каждым новым раундом игрок, который ходил первым, ходит третьим. Игрок, который ходил вторым, ходит первым. А игрок, который ходил третьим, ходит вторым (на примере трех игроков).

- перед каждым раундом игроки тянут карточку “событие” и выполняют назначенное действие
- у каждого игрока есть два хода за раунд, выполнять их он может один ход за один круг
- чтобы сделать ход, игрок должен поставить фишку на желаемое им действие (обычные действия, кредиты, акции, реклама, казино и неприятности), два игрока на одном действии стоять не могут
- когда все игроки выполнят свои действия, раунд заканчивается и начинается итоговый подсчет. Подсчет происходит после каждого раунда
- при подсчете необходимо оплатить свои издержки и получить прибыль. Она рассчитывается так: количество посетителей умножить на прибыль, получаемую с имеющего уровня. Также можно оплатить кредиты или же акции
- после, все повторяется заново до конечного раунда
- в конце игры необходимо подсчитать итоговые баллы и выявить победителя

Значение карточек и фишек

- **главное игровое поле (действия)** - поле на котором происходят основные действия
- **главное игровое поле (филиалы)** - поле на котором располагаются филиалы, а также счетчик длительности игры
- **игровое поле “Черный рынок”** - поле на котором располагаются карточки “Неприятность” и “Казино”, воспользовавшись этими карточками, игрок получает черную метку. За вход на черный рынок нужно заплатить 3 тысячи
- **карточка “Неприятность”** - выбрать данное действие можно на черном рынке. На этой карточке написано невыгодное действие,



которое игрок может использовать против одного из участников. Вместе с этим действием игрок приобретает черную метку

Казино

- **карточка “Казино”**- выбрать данное действие можно на черном рынке. С этой карточкой игрок может попытаться удачу, получить или проиграть некую сумму. Вместе с этим действием игрок приобретает черную метку. На карточке написаны условия и для того, чтобы их выполнить, игроку необходимо кинуть два игральные кубика, которые входят в набор.



- **Черная метка** - сзади карточек “Неприятность” и “Казино” есть черный символ. Он обозначает черную метку. Если игрок выбрал действие с черного рынка, он должен забрать использованную им карточку, это и будет его черная метка. В дальнейшем эта метка может принести игроку неприятности.

Кредиты

- **карточка “Кредит”** - выбрать данное действие можно на главном игровом поле(действия). Если у игрока не хватает денег на свои выплаты, он может взять кредит. Игрок берет из стопки три карточки и выбирает более подходящую ему. На карточке написаны условия и время, когда игрок должен выплатить кредит. В случае неоплаты кредита, за каждый следующий раунд, игрок платит на 5 тысяч больше.

Акции

- **карточка “Акция”** - выбрать данное действие можно на главном игровом поле(действия). Если игрок хочет еще получать прибыль, он может взять из этой стопки три карточки и выбрать из них более подходящую. На данных карточках написаны условия акции (т.е сколько игрок отдаст и сколько он будет получать от другого в конце каждого раунда). После выбора, игрок оглашает свои условия другим, если кто то из игроков согласен на сделку, все идет по плану. Ну а если никто из игроков не согласен, ход пропущен.

События

- **карточка “Событие”** - выбрать данное действие можно на главном игровом поле(действия), а также игроки независимо от желания берут эту карточку в начале каждого раунда. На данной карточке написаны различные ситуации, которые происходят с игроком и его бизнесом. Эти действия могут быть полезны для него или наоборот ухудшить ему положение. Игрок должен выполнить данное действие и по окончании, положить карточку в конец колоды.

Дешёвая реклама

Цена: 10 тысяч

- **карточка “Реклама”**- выбрать данное действие можно на главном игровом поле(действия). Данных карточек есть три вида: дорогая

реклама(20 тыс.), средняя(15 тыс.) и дешевая(10 тыс.). Взяв эту карточку, игрок должен заплатить ее цену. На карточке будет написано количество людей, которые придут в заведение игрока после рекламы. От цены карточки зависит количество посетителей.



- **фишки “Действие игрока”** - у каждого игрока за один раунд есть два действия. Соответственно две фишки. По ходу игры, игрок ставит данную фишку на желаемое им действие. Две фишки на одном действии стоять не могут. После окончания раунда, игроки забирают свои фишки с поля и используют их уже в другом раунде.



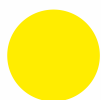
- **фишки “Инвентарь” и “Рабочие”** - в начале игры, в зависимости от условий предприятия у игроков, либо есть инвентарь(син.) и рабочие(роз.), либо нет. Игрок не может получать прибыль без рабочих и инвентаря, для этого на поле есть некие действия, благодаря которым, игрок может заполучить их.



- **фишки “Филиал”** - у каждого игрока есть три таких фишки (у всех разные). На главном игровом поле можно выбрать действие “построить филиал” (40 тыс.), выбрав данное действие вы ставите свою фишку (филиал) на отведенное для этого поле. Изначально, у каждого игрока уже есть первый филиал, остальной необходимо покупать. Первый филиал не приносит ничего, второй приносит 10 тыс. в конце каждого раунда (после приобретения), третий приносит 20 тыс.



- **фишка “Счетчик раунда”** - данная фишка в игре служит для того, чтобы отслеживать длительность игры. На главном игровом поле (филиалы) присутствует табличка, которая дает рекомендации по времени. По истечению раунда игроки должны передвигать фишку вправо, пока не дойдут до конца игры.



- **фишка “Уровень дохода”** - на карточках с условиями предприятия есть таблица на которой расположены уровни дохода. Изначально у всех игроков уровень дохода(с одного посетителя) одинаковый (1 уровень). Однако его можно повысить, либо действием на поле, либо он может выпасть случайным образом в событии. Повышая уровень, вы повышаете свой доход (при этом ставя данную фишку на свой уровень)

Особые обозначения в игре



- данным значком обозначаются фишки “Инвентарь”. Их можно встретить на карточках с условиями предприятия. Если же этот значок на карточке зачеркнут крестиком - инвентаря нет (его необходимо приобрести), если же значок обведен в кружок и зачеркнут крестиком - у вас старый инвентарь (если вы не хотите его менять, то вы будете платить на 3 тыс. больше к издержкам). Если просто значок - инвентарь есть. Напомним, что прибыль невозможно получать без рабочих и инвентаря.



- данным значком обозначаются фишки “Рабочие”. Их можно встретить на карточках с условиями предприятия. Если же этот значок на карточке зачеркнут крестиком - рабочих нет (их необходимо приобрести), если просто фишка - рабочие есть. Напомним, что прибыль невозможно получать без рабочих и инвентаря.



- данным значком в игре обозначаются посетители. Этот значок можно встретить на карточках с рекламами, рядом с ним обычно стоит количество посетителей, которые придут после рекламы. (к примеру: +3)



- данными знаками в игре обозначаются акции, а точнее те люди, которые к ним принадлежат. Объясним наглядным примером: один из игроков диктует условия акции, другой соглашается. Чтобы не перепутать, кто с кем сотрудничает, на каждой карточке с условиями акции есть знак (один из предложенных). Тот, кто диктовал условия, забирает себе карточку, а своему приятелю дает фишку, точно такую же, как на карточке.



- данным значком в игре обозначаются филиалы. У каждого игрока изначально есть один филиал. По ходу игры, игрок может приобрести еще 2 филиала, которые будут приносить ему по 10

тыс. за раунд с каждого филиала. Они строятся на специально отведенном для этого поля. Филиал можно приобрести либо действием (40 тыс.), либо он может выпасть случайным образом в событии.

Итоговый подсчет баллов

В конце игры проводится специальный подсчет баллов, который поможет выявить победителя.

Посетители: максимальное количество возможных - 10 баллов
не хватает 1- 5 посетителей к максимуму - 5 баллов
не хватает 6-10 посетителей к максимуму - 2 балла
остальное - 0 баллов

Здания: присутствует 2-ое здание (филиал) - 5 баллов
присутствует 3-ие здание (филиал) - 10 баллов
остальное - 0 баллов

Уровень дохода: 1 уровень - 0 баллов
2 уровень - 5 баллов
3 уровень - 10 баллов

Деньги(прибыль): всем игрокам необходимо подсчитать свою прибыль и запомнить сумму. Дальше по возрастанию распределить места(у кого больше всех денег - 1 место и т.д)

1 место - 15 баллов
2 место - 10 баллов
3 место - 5 баллов
4 место - 0 баллов

Черная метка:

данный пункт относится к тем игрокам, которые ходили на черный рынок (напомним, что за каждое действие на черном рынке игрок получает черную метку). За каждую черную метку снимается 1 балл.

Акции:

тот игрок, который приобрел акции, получает за каждую из них по 2 балла

Неоплаченный кредит:

игрок, который к концу всех раундов так и не выплатил свой кредит, теряет 5 баллов.

После проверки всех пунктов, игроки складывают полученные результаты и выявляют победителя.

Карточки с условиями предприятия

Завод

-  

-40 тысяч

-5/15 посетителей

1 уровень	2 уровень	3 уровень
4 тысяч	7 тысяч	10 тысяч

Издержки: 20 тысяч

Перед вами представлен вариант карточки с условиями предприятия:

- вначале идет название вашего предприятия (например: завод)
- ниже представлены два значка “ Рабочие”(роз.) и “ Инвентарь”(син.) (значение см. в “Обозначения в игре”), они показывают их присутствие или отсутствие. (на данной карточке: нет рабочих, но есть инвентарь)
- затем показано количество денег, которое вы имеете на данный момент (в данном случае: 40 тыс.)
- после идет количество посетителей. Люди, которые уже ходят к вам/ максимальное количество посетителей. По ходу игры вы можете как получать посетителей, так и терять их. (например: 5/15 посетителей)
- ниже присутствует табличка “Уровень дохода”. Все игроки в начале игры находятся на первом уровне и соответственно в конце каждого раунда умножают количество имеющихся посетителей на доход с первого уровня(это и есть прибыль). Однако, уровень можно повысить, либо действием на поле, либо повышение может выпасть случайным образом в событии. Повышая уровень, вы повышаете свой доход, при этом ставя фишку ”Уровень дохода” (подробнее см. значение карточек и фишек) на свой уровень.
- в конце идут издержки. сумма денег, которую вы будете отдавать в конце каждого раунда. (например: 20 тыс.)

Государство

По ходу игры, игроки получают и теряет деньги. Для этого существует “Государство”. Исполнять роль “Государства” может как и один из игроков, так и человек вне игры. Главные задачи этого человека, выдавать и принимать денежную валюту, а также необходимые фишки.



Кредиты

По ходу игры может возникнуть такая проблема, как нехватка средств. Что же тогда делать? Есть возможность взять кредит. Взять кредит игрок может на игровом поле(действия), по мере необходимости. Либо во время своего хода, либо во время итогового подсчета за раунд. Если же игрок берет кредит во время своего хода, он может взять на выбор первые три карточки ”Кредит” в колоде, а затем выбрать из них более подходящие условия. А в случаи того, что игрок берет кредит во время подсчета за раунд, он может взять только первую из колоды карточку.



Кредит: Взять: 30 тысяч Вернуть: 40 тысяч Время: в течение трёх годов.
--

На данных карточках написаны условия кредитов (подробнее см. в “Обозначения в игре”). А также написано когда, данный кредит необходимо вернуть. Отсчет срока начинается со следующего раунда.

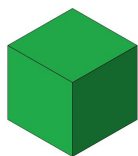
Например: игрок взял кредит во время 3-его раунда(года) и должен вернуть его в течение трех раундов. Тогда крайний срок возврата - 6 раунд. Однако, игрок может вернуть кредит раньше.

Если же игрок не укладывается в срок сдачи, он может выйти с игры или же продолжать играть, но сумма, которую он должен вернуть будет увеличиваться на 10 тыс. с каждым следующим раундом.

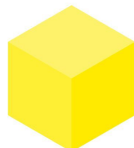
Посетители

По ходу игры у игроков есть возможность получать и терять посетителей. Посетители нужны для того, чтобы получать прибыль.

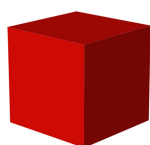
В игре есть несколько фишек, которые относятся к посетителям:



1 посетитель



5 посетителей

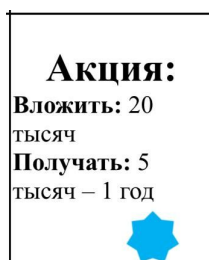


10 посетителей

Данные фишки нужны для того, чтобы не запутаться в количестве своих посетителей. Игрокам необходимо отслеживать это, так как если игрок приобретет еще одного посетителя, а количество посетителей уже максимальное (зависит от предприятия), то посетитель не будет засчитан.

Способы получения прибыли

1. Умножение своего уровня дохода на количество имеющихся посетителей (в конце каждого раунда). Однако, если у игрока нет рабочих или инвентаря, прибыль не может быть получена.
2. Филиалы. Если у игрока присутствует второй филиал, в конце каждого раунда он получает + 10 тыс. Если присутствует третий филиал еще + 20 тыс. Однако, если у игрока нет рабочих или инвентаря, прибыль не может быть получена
3. Акции. Если игрок приобрел акцию с помощью действия, он может



получить прибыль, но только в том случае, если на эту акцию согласится другой игрок. Так, “хозяин” акции будет получать несколько раундов подряд от игрока, который согласился на акцию некоторые денежные средства (точные условия прописаны на карточках). А игрок, который согласился на акцию

получит сразу некоторую сумму денежных средств от “хозяина” акции, а после будет должен отдавать в раунд прописанную(на карточках) сумму.

4. Казино. На черном рынке с помощью карточки “Казино” можно как получить, так и потерять денежные средства.

Казино: 2,3 – 5 тысяч 4,5,6 – минус 1 тысяча 7,8,9 – 1 тысяча 10,11,12 – минус 5 тысяч

На карточке написаны условия, которые в свою очередь проверяются с помощью двух игральные кубиков.

5. События. На карточках “События” могут выпадать такие условия, которые могут принести игрокам прибыль.

Вы выиграли в конкурсе. Приз – 15 тысяч.

Советы от издателей

1. Будьте внимательны! Перед тем, как сделать свой ход, четко поймите что вам нужно и постарайтесь представить последствия. К примеру, если у вас нет инвентаря и рабочих, то лучше будет купить сразу и то и другое, нежели покупать все по отдельности.
2. Старайтесь как можно больше развивать свой бизнес. Цель игры заключается в том, чтобы набрать большее количество баллов при итоговом подсчете (что в себя включает итоговый подсчет см. “Итоговый подсчет баллов”). Поэтому не стоит зацикливаться только на деньгах.
3. Не увлекайтесь черным рынком. Хотя неприятности и казино могут помочь вам, однако помните, что за каждое действие на черном рынке, игрок получает черную метку. Черная метка в большинстве случаев приносит ужасные последствия.
4. Играйте с хорошим настроением!

Данные советы приведены для того, чтобы улучшить вашу игру. Мы не заставляем игроков придерживаться им, играйте в свое удовольствие. Удачи!

