**Пояснительная записка.**

 «Игры “Kahoot” на уроках русского языка»

Руководитель проекта: Петухова Ксения. Участники проекта: Братухина Вера и Левина Софья. Консультант проекта: Петрова Наталия Сергеевна.

Продукт проекта:

Серия игр формата “Kahoot”, которая направлена на помощь в запоминании 5-6 классам чередующихся гласных А\О и Е\И в корнях.10 игр созданы на разные корни с чередованием гласных А\О и Е\И всеми участниками группы. Мы решили сделать игры именно на это правило из-за того, что этих корней много, а интересных «помощников» очень мало.

В самом начале у нас были трудности с тайм-менеджментом и мы не умели создавать учебные приложения. В процессе нашей работы мы не смогли вовремя провести урок у 5-6 классов. Из-за этого мы не смогли проанализировать, как учащиеся усвоили материал после наших игр.

Мы сделали за определённый срок 10 игр, в некоторые из них мы сыграли, нам понравилось, это можно сравнить с соревнованием. Так же мы протестировали наши игры на родственниках и знакомых, они были очень вовлечены в процесс игры.

По итогу нашей работы мы можемсказать, что наша проектная группа научилась делать учебные приложения, мы научились работать в группе. Самое главное, что мы осознали важность планирования времени.

Критерии самооценки:

5-Создано не менее 10 игр, фактических ошибок нет.
4-Создано 5-10 игр и\или есть 1 фактическая ошибка.
3-Создано менее 5 игр и\или более 1 фактической ошибки.
2-Продукт не создан.