**Пояснительная записка**

**Тема проекта:** Мир как числа

Состав проектной группы:  
Якушина Марфа-участник проекта  
Мурашко Мария-руководитель проекта  
Масликова Дарья-участник проекта  
Давыдова Алиса-участник проекта

Консультант: Павлова Александра Андреевна

**Распределение обязанностей:**

* Провести опрос Якушина Марфа Вячеславовна
* Подобрать и отсортировать задания Мурашко Мария Александровна и Якушина Марфа Вячеславовна
* Подготовка к защите темы Якушина Марфа Вячеславовна
* Создать правила Масликова Дарья Алексеевна
* Создать поле и карточки Давыдова Алиса
* Составить ответы Якушина Марфа Вячеславовна и Мурашко Мария Александровна
* Провести игру для 5-ых классов Якушина Марфа Вячеславовна -
* Подготовиться к защите проекта Давыдова Алиса
* Защита проекта Мурашко Мария Александровна

**Проблема проекта:**Многие дети 4-5 класса любят математику, но часть из них имеет с ней проблемы, так как не серьёзно к ней относятся.

**Цель проекта:**Создать математическую игру, которая заинтересует детей 4-5 класса и в чем-то поможет им в изучении математики.

**Актуальность проекта:**По результатам опроса многим детям нравиться формат игры для изучения материала, и мы думаем, что наша игра поможет детям подтянуть свои навыки в математике.

**Продукт проекта:**Продуктом проекта является настольная математическая игра для детей 4-5 классов, включающая в себя поле и карточки с заданиями. Поле состоит из 45 точек, которые делятся на 3 блока. В каждом блоке по 15 точек. На каждый блок 80 карточек с заданиями. 1 блок - примеры и задачки на внимательность, 2 блок - задачи и уравнения, 3 блок - логические задачи.

Так выглядит один набор игры.

**Мы проводили игру в 5 «А», 5 «Б», 5 «В», 5 «Г». Большинству игроков игра понравилась.**

**Подбор заданий:**Мы подбирали задания, которые считали интересными для учеников 5-ых классов, а проверяли их на младшей сестре Алисы Давыдовой, которая учится в 5 «В».

**Предназначение продукта:**

* Можно использовать для тренировки навыков математики на уроках и во внеурочной работе.
* Для повышения интереса детей к математике
* Просто если нечего делать - познавательный досуг

**Критерии продукта:**5- если мы сможем составить нужное количество задач(230-240),они будут интересные. Эта игра поможет большинству учащихся, интереснее изучать математику.

4- Если мы не доделаем небольшое количество задач(180-230), но они будут интересные. Также если игра поможет лучше понять математику или потренироваться.

3- Если мы отстанем от графика и не доделаем большую часть задач(100-180), и они не будут интересными.

2-Если мы сделаем меньше чем 100 заданий, и они будут не интересные.