***Приложение 1***

***Инструкция для игроков, участвующих в игре «Сказкополия»***

***Уважаемые игроки!***

*Сказкополия – это игра, в которой игроки стремятся увеличить свои читательские умения путем покупки и прочтения книг, и победителем становится тот, кто набрал большее число читательских умений.*

*В самом начале игры игроки должны разделиться на четыре команды, выбрать название и капитана команды, озвучить их ведущим-организаторам. Каждой команде организаторами игры выдаётся сигнальная карточка (красная, жёлтая, синяя, зелёная – в зависимости от команды).*

*Изначальное количество читательских умений, которые являются баллами, у всех игроков равно «нулю».*

*Бросайте кубик и, начиная с поля «ВПЕРЕД», перемещайте вашу фишку по доске. Последовательность передвижения фишек определяется рандомно (по случайному выбору ведущих-организаторов).*

*Чтобы увеличить количество баллов (читательских умений), Вам надо правильно отвечать на вопросы из стопок заданий «Шанс» и «Читательский клуб». Из карт «Читательский клуб» и «Шанс» появляются вопросы о приёмах, использованных в сказках.*

*Цена, которую вы можете получить за правильный ответ, указана внизу карточки.*

*Если вы оказываетесь на поле с книгой, вы можете также заработать баллы, ответив на вопрос по её содержанию.*

*Чтобы купить книгу, вам необходимо ответить на вопрос по её содержанию. На обсуждение ответа на вопрос вам даётся одна минута. Если у вас есть ответ на вопрос, капитан должен поднять сигнальную карточку. Сначала отвечает команда (её представитель), которая ходила. Если данная команда не ответила на вопрос, то она теряет читательские умения за покупку книги, и право купить эту книгу переходит к другой команде (соответственно, у не ответившей команды снимается балл). Последовательность ответа последующих команд определяется по поднятию сигнальной карточки.*

***ЖЕЛАЕМ ВСЕМ УЧАСТНИКАМ УДАЧИ!***