ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА.

Название проекта: Разработка и создание лабиринта для исследовательской игры.

Состав проектной группы: Межникова Екатерина, Зафт Маргарита.

Консультант проекта: Ветюков Д.А.

Описание продукта:

Нашим продуктом является лабиринт – полотно из прочного материала с четкими границами. На нем могут быть размещены объекты, как изготовленные лично нами (растения, входы, выходы, порталы), так и любой другой необходимый предмет практически любого размера, потому что есть много больших комнат. Так же одновременно там может находиться большое количество людей, поэтому возможно проводить на нем игру сразу с несколькими командами одновременно (что было невозможно во время игр в подвале). Несмотря на то, что границы у лабиринта четкие и неизменные, все остальные объекты (в том числе и входы/выходы) съемные, что позволяет быстро изменить лабиринт по ситуации за короткое время. Само по себе полотно плотное, прочное и водонепроницаемое, хотя является довольно тонким, что обеспечивает его компактность. В свернутом состоянии лабиринт размером примерно с обычную подушку (даже меньше), поэтому не вызывает проблем с хранением. Разбирается и собирается лабиринт примерно за пятнадцать минут (с учетом расстановки на нем нужных объектов), а благодаря легкости и компактности является мобильным, поэтому его без труда можно переносить на любые этажи.

Предназначение продукта:

Лабиринт для исследовательской игры.

Критерии оценивания:

* Мобильность
* Компактность
* Вместимость
* Вариативность
* Четкость границ
* Способность быстрого сбора/разбора