**ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ ИГРА «ЦИВИЛИЗАЦИЯ МАЙЯ»**

**Введение:**

"Цивилизация Майя" - это игра для проверки своих знаний и изучения истори-ческого материала об одной из известнейших древних цивилизаций. Она нау-чит вас работать в команде, анализировать текст и четко формулировать от-

вет в определенных рамках времени.

**В набор входит:**

30 карточек

4 фишки

Песочные часы

Игровое поле

Правила игры

**Цель игры:**

Добраться первым до финиша, с помощью правильных ответов на вопросы с

карточек.

**Игровой материал:**

**Игровое поле:**

Игровое поле представлено в виде круга с изображением календаря майя. По его периметру идет круг с ячейками, по которым игроки будут проходить во

время игры. Каждая из команд (игроков) во время своего первого хода должна выбрать самую простую категорию вопросов - вопрос в зеленом поле.

**Карточки:**

Карточка состоит из 3 полей - самые простые вопросы (зеленое поле), вопро-

сы средней сложности (желтое поле) и самые сложные вопросы (красное по-

ле). При правильном ответе на вопрос зеленого поля игрок перемещается на 1 шаг вперед. При правильном ответе на вопрос желтого поля игрок переме-

щается на 3 шага вперед. При правильном ответе на вопрос красного поля иг-рок перемещается на 5 шагов вперед.

При неправильном ответе либо при неимении ответа в целом игрок перемещает свою фишку на несколько полей назад (зависит от категории вопроса). Все карточки пронумерованы, их номер совпадает с номером текста, к которому

были поставлены вопросы (см. Подготовка к игре).

**Подготовка к игре:**

В игре могут принимать участие от двух человек до четырех команд. Также в

игре должен присутствовать ведущий. Каждая команда получает одну игро-

вую фишку и ставит ее на начальную ячейку "START". Карточки перемешива-ются и выкладываются в одну колоду рубашкой вверх. Лист с текстами и отве-тами должен находиться у ведущего и его не должны видеть игроки.

**Песочные часы:**

Часы рассчитаны на 1 минуту. После того, как ведущий озвучит текст, часы переворачиваются и у команды есть одна минута, чтобы дать ответ. За эту миу-

ту команда может попросить ведущего повторить текст. Если команда дает от-вет по истечении минуты, команда продвигается вперед (см. Карточки). Если

команда не дает ответ, она продвигается назад (см. Карточки) и очередь хода переходит к следующей команде.

**Игра:**

Все игроки ставят свои фишки на ячейку "START". Игра начинается с первого игрока первой команды. Он вытягивает карту из колоды и просит ведущего за-читать текст. После прочтения текста ведущий переворачивает песочные ча-

сы и команда в течении минуты дает ответ. Затем ход переходит к другой ко-

манде.

**Конец игры:**

Игра заканчивается тогда, когда фишка (любой команды) дойдет до поля "FINISH".