**Состав проектной группы:**Смятских Александр-руководитель проекта  
Лыков Панкрат-участник проекта  
Кривошапкин Егор-участник проекта

Сопов Федор-участник проекта

Семенов Сергей-участник проекта

**Актуальность:** На уроках информация в виде текста или слов запоминается плохо или быстро забывается.

**Проблема**: Много людей плохо знают княжества Древней Руси в период раздробленности до татаро-монгольского нашествия.

**Цель нашего проекта**: Создать поучительную игру по теме "Основные княжества Древней Руси"

**Задача**: Найти информацию по княжествам Древней Руси и их городах. Составить поучительную игру по собранной информации.

**График**: 1.09-18.10 подготовка к защите темы. 19.10-9.11 поиск и обработка информации  
10.11- 1.12 создание продукта и правил  
1.12-дата защиты проекта подготовка кадров защите проекта

**Распределение задач:**

Смятских Александр

1. Занимался поиском и обработкой информации.
2. Помогал создавать правила.
3. Создавал карточки для игры и игровое поле.
4. Писал текст к защите темы проекта и текст к защите проекта
5. Делал презентацию к защите проекта. Руководил проектом.

Сопов Федор

1. Занимался поиском и обработкой информации.
2. Создавал фишки.
3. Помогал писать текст к защите темы проекта.
4. Помогал делать презентацию к защите проекта.

Семенов Сергей

1. Занимался поиском и обработкой информации.
2. Создавал правила для игры.
3. Помогал в создании игрового поля.
4. Помогал писать текст к защите темы проекта и текст к защите проекта.

Кривошапкин Егор

1. Занимался поиском и обработкой информации.
2. Помогал создавать карточки для игры и игровое поле.
3. Помогал писать правила.

Лыков Панкрат

1. Занимался поиском и обработкой информации.
2. Создавал правила игры с Сергеем и помогал в создании игрового поля.
3. Помогал в создании карточек городов.

**Ресурсы:**

1. Для создания правил нашей игры понадобилось: правила других игр, чтобы мы могли на них ориентироваться. Бумага, принтер, компьютер и степлер.
2. Для создания карточек нам понадобились: различные исторические книги, интернет сайты, с которых мы собирали информацию о городах. Также нам понадобились: бумага, принтер, компьютер, ножницы
3. Для создания игрового поля нам понадобились: рисунки разных богатырей, которые мы наши на разных сайтах, толстая бумага, принтер, компьютер, ножницы, клей.
4. Для создания фишек нам понадобилась глина.

**Описание продукта:** Наша игра создана для 4-ых человек и одного ведущего. В ней игроки передвигаются по клеткам, кидая кубики каждый ход. Игроки получают города, захватывают, защищают их. Иногда они попадают на клетку вопроса/извещения и ведущий читает им задание. Игрок может обанкротиться и тогда его имущество будет выставлено на аукцион. Главная задача собрать три города одного княжества.

**Источники:** Мы пользовались различными интернет ресурсами, такими как:

1. <https://dic.academic.ru/dic.nsf/ruwiki/1049831>
2. <http://historykratko.com/osobennosti-razvitiya-novgorodskoy-zemli>
3. <http://knowledge.su/k/kievskoe-knyazhestvo>
4. <http://historykratko.com/velikoe-knyazhestvo-vladimirskoe-kratko>

**Критерии оценивания**: 5, если игра получилась правдивая с точки зрения истории и правил  
4, если были небольшие неточности в плане истории

3, если были значительные недочеты, а историческом плане, а также в плане правил  
2, если с исторической точки зрения, все было не так и правила сделаны некорректно