**Пояснительная записка**

**«Его щит на вратах Царьграда»**

**Состав проектной группы:**

1. Анна Бескинская- руководитель группы
2. Кристина Арутюнян
3. Варвара Яновская
4. Лилия Платонова
5. Валерия Гончарова

**Консультант-** Орловский Алексей Яковлевич

**Проблема, актуальность проекта:**

Сегодня ученики активно пользуются различными гаджетами. Очень популярны игры. Появилась даже такая болезнь – зависимость от компьютерных игр, которая несет угрозу здоровью игрока. Компьютерные игры ведут еще к тому, что люди стали реже искать возможность общаться друг с другом, играя.

К счастью, в последнее время стал проявляться интерес к настольным играм. Они появляются в продаже в магазинах все больше.

Любой материал интересно познавать путём игры. Мы хотим, чтобы наша игра объединяла людей, чтобы, играя, они общались друг с другом. И их общение было ярким и интересным.

**Цель проекта:**

Создать захватывающую и познавательнаую, с точки зрения истории, настольную игру «Его щит на вратах Царьграда».

**Задачи проекта:**

1) найти информацию об истории конфликтов и сотрудничества между Древней Русью и Византийской империей;

2) собрать и выстроить найденную информацию в хронологическом порядке, чтобы можно использовать ее для планирования циклов и содержательных условий игры;

3) познакомиться с правилами различных настольных игр;

4) придумать правила своей игры;

5) создать все необходимые атрибуты игры (поле, фишки, карточки и т.д.);

6) провести апробацию игры (проверить игру на готовность); провести познавательный урок по истории.

**План работы, распределение обязанностей:**

16-29 октября: найти информацию об истории конфликтов и сотрудничества между Древней Русью и Византийской империей - ответственная Лилия Платонова;

30 октября-12 ноября: собрать и выстроить найденную информацию в хронологическом порядке, чтобы можно использовать ее для планирования циклов и содержательных условий игры - ответственная Анна Бескинская;

 13-26 ноября:

• познакомиться с правилами различных настольных игр - ответственная Валерия Гончарова;

• придумать правила своей игры – ответственная Кристина Арутюнян;

27 ноября-17 декабря: создать все необходимые атрибуты игры (поле, фишки, карточки и т.д) – ответственная Варвара Яновская;

18-23 декабря: провести апробацию игры (проверить игру на готовность) – ответственная Анна Бескинская.

**Собственные критерии оценивания продукта проекта:**

Продукт будет считаться полностью готовым если: он имеет аккуратном и опрятном виде, правила игры соответствуют теме и имеют несколько циклов, вся атрибутика подготовлена на высшем уровне. том уровне, чтобы можно было полноценно играть.

Продукт выполнен на уровне «хорошо» если макет и атрибутика игры имеют недоделки, но правила игры всех удовлетворяют.

Продукт выполнен на «удовлетворительно» если он имеет недоработки во внешнем виде и в правилах игры, но игра всё равно получается полноценной и способной к использованию.

**Продукт может быть использован:**

* Для 6 классов для закрепления пройденного материала по истории Руси в 9-11 веках, внешней политике.
* Для развития стратегических навыков у учащихся

**Описание продукта проекта:**

Наш продукт — это настольная стратегическая игра «Его щит на вратах Царьграда». Захватывающая и познавательная, с точки зрения истории, настольная игра. Вы познакомитесь с историей взаимоотношений Византийской империи и Древней Руси в период с IX по XI вв., а также сможете изменить исход многих событий.

Игра состоит из двух полей: на 1 поле изображён путь, напоминающий по форме "змейку", содержит на клеточках "змейки" даты, "шанс" и "мирное время"; 2 - прямоугольное поле с клеточками и отмеченными территориями для замка, отрядов Византии и Руси. Игра находиться в коробке в сложенном виде. Правила самой игры находятся в самой игре.