**Правила игры**

**«Его щит на вратах Царьграда»**

 В игре могут участвовать 2-6 игроков. Возрастные ограничения 10+.

**Описание:** захватывающая и познавательная, с точки зрения истории, настольная игра. Вы познакомитесь с историей взаимоотношений Византийской империи и Древней Руси в период с IX по XI вв., а также сможете изменить исход многих битв.

**Игра состоит** из двух полей: на 1 поле изображён путь, напоминающий по форме "змейку", содержит на клеточках "змейки" даты, "шанс" и "мирное время"; 2 - прямоугольное поле с клеточками и отмеченными территориями для замка, отрядов Византии и Руси.

**Приготовления к началу игры:**

\* Достаньте карточки с датами и "Шанс" и положите на удобное и доступное для всех игроков место;

\* Каждый игрок должен выбрать себе фишку и поставить на клетку "Старт";

\* Соберите (поставьте стенки коробки ровно, вставьте маленькие башенки в прорези на углах коробки, большую (главную) крепость вставьте в прорези одной из сторон) и поставьте на 2 поле (участок отмечен) крепость Византии;

\* Распределитесь на две команды- Русские и Византийцы (максимум - по 3 человека в каждой команде)

\* Поставьте на 2 поле фишки отрядов (Конница, Дружина или Пешие) на отведённые клеточки, в начале игры каждому игроку принадлежит по одному отряду каждого типа. В процессе игры игрок может получить или потерять свои отряды, в этой ситуации игрок либо убирает, либо ставит свои войска на поле;

\* Возьмите листочек бумаги для записи своих очков силы. Изначально у каждого отряда 8 очков силы. По ходу игры очки силы будут либо прибавляться, либо убавляться что и надо будет записывать на листочке;

\* Пусть каждый игрок бросит кубик, чтобы можно было определить очерёдность ходов: у кого самое большое число - тот ходит первым, а дальше - в порядке убывания;

**Как играть?**

**1 этап**

Игра начинается на первом поле. Игроки должны по очереди кидать кубик, и ходить на количество клеток, соответствующее числу, выпавшему на нём. Если игрок встаёт на клетку "Историческое событие" (коричневые клеточки с датами) или "Шанс" (красные клеточки), то он должен взять карточку, соответствующую клетке, прочитать вслух и выполнить все условия, указанные в ней.

Когда игроку предлагается разыграть битву, он должен выбрать противника с противоположной стороны и бросить кубик, у кого больше, тот побеждает. Если игрок попал на клетку "Мирное время" (жёлтые клеточки), то он ничего не делает, начинает ходить следующий игрок.

**2 этап**

Когда все игроки дошли до клетки "Финиш", они должны перейти на второе поле. Во время игры каждый игрок получит/потеряет количество отрядов и их силу. С чем придёт игрок, с тем и играть ему Финальную Битву. Очерёдность ходов остаётся неизменной.

Пусть игроки расставят свои отряды на указанные клеточки (Д - дружина, П - пешие, К - конница). Здоровье каждого отряда - 100hp, а здоровье главной башни Византийцев - 75hp.

**Распределение силы** происходит таким образом: всю накопленную силу игрок делит между своими отрядами (макс. у 1 отряда - 25). К дружине прибавляется + 6 очков силы.

**Ходы осуществляются** по такому принципу: игрок бросает кубик и ходит любым отрядом на такое количество клеток, которое выпало на кубике. Если он желает пойти конницей, то он должен пойти ещё на 2 клетки больше. Если за ход игрок дошёл до противника, он может нанести удар и снести у него столько hp, сколько у него очков в силе.

Ходить можно назад и вперёд только по горизонтали и вертикали. Ходить по вертикали нельзя.

**Выигрывает Русь**, если он убила половину отрядов противника и снесла главную башню крепости, а **Византийская империя**, если она убила все русские отряды.

**Как играть с более чем двумя людьми?**

На 1 поле все игроки играют отдельно, собирают очки и воинов для своего отряда. Если игрок с одной стороны должен разыграть битву с кем-то из противоположной, то он может выбрать любого противника. В финальной битве игроки играют за одну сторону, но сами управляют своими отрядами. Победить можно только командой.