Настольная игра «Механизмы работы иммунной системы»

Количество игроков: от 2 до 5 (до 10, если два человека играют за одного персонажа)

Время на игру: больше 20 мин

Время на подготовку: меньше 10 мин

Правила игры:

Игра начинается с того, что каждому игроку раздается по три карты персонажа. Они выкладываются  перед игроками открыто . Далее колода кладется рубашкой вверх. Из нее на центр  стола выкладывают карты в количестве (3 Х количество игроков) персонажей открыто. Эти карты не передвигаются по столу. Все игроки по часовой стрелке кидают кубик.  В порядке убывания выпавших цифр игроки добирают себе еще по три карты из лежащих в центре стола. Если выпали одинаковые числа, можно скинуться на камень-ножницы-бумага. Затем начинается атака антигенами. Каждый игрок снова кидает кубик. Однако уже берется колода с антигенами. Там есть как опасные организмы, так и симбионты. Игрок берет столько карт, сколько выпало на кубике. Симбионты сразу  сбрасываются в общую биту, а с опасными антигенами игрок начинает бороться. Побитые складываются в общую биту вместе с погибшими в борьбе иммунными клетками. Нейтрофилы, т-киллеры и NK при встрече с бактериями погибают, остальные клетки остаются в организме. Те, кого он не поборол, складываются в его  личную биту - “персистирующая инфекция” рубашкой вниз. Так по кругу. После этого повторится фаза набора персонажей. Игроки набирают себе  до 6 карт по такому же принципу, как добирались с 3 до 6 в начале.  Как только пополнение закончилось, начинается атака. На этот раз игрок может выбрать: либо он повторяет действие первого круга (отражает атаку антигенов), либо таким же образом  борется с личной битой. Смешивать два варианта нельзя! Эти две фазы повторяются до конца игры. Игра заканчивается либо в назначенное игроками время, либо по окончанию у всех игроков  активных персонажей по окончании антигенов. Далее каждый игрок подсчитывает свои очки: +1 за иммунную клетку; -1 за патоген в личной бите.  Выигрывает тот  игрок у которого больше очков.